**Documento de Caso de Uso**

Zoofruit

Índice

[Introdução 4](#_Toc254695550)

[1.1 Propósito 4](#_Toc254695551)

[1.2 Público Alvo 4](#_Toc254695552)

[1.3 Escopo 4](#_Toc254695553)

[1.4 Definições, Acrônimos e Abreviações 4](#_Toc254695554)

[1.5 Identificação dos Casos de Uso 5](#_Toc254695555)

[1.7 Visão Geral do documento 6](#_Toc254695557)

[2 Premissas e Restrições 7](#_Toc254695558)

[3 Especificação dos Casos de Usos 9](#_Toc254695559)

[UC01 – Manter Alimento 10](#_Toc254695560)

[UC02 – Manter Animal 20](#_Toc254695561)

[UC03 – Manter Tipo Animal 27](#_Toc254695562)

[UC04 – Manter Usuário 41](#_Toc254695563)

[UC05 – Registra Tipo Usuário 41](#_Toc254695563)

[UC06 – Manter Medicamento 50](#_Toc254695565)

[UC07 – Consultar Animal 50](#_Toc254695565)

[UC09 – Manter Ficha 50](#_Toc254695565)

[UC10 – Visualizar Ficha 50](#_Toc254695565)

[UC11 – Montar Cesta 50](#_Toc254695565)

[UC12 – Finalizar Ficha Execução 50](#_Toc254695565)

# Introdução

## Propósito

O objetivo deste documento é especificar os Casos de Uso do projeto Zoofruit. Os Casos de Uso são derivados dos requisitos definidos no documento *Especificação de Requisitos*.

## Público Alvo

Este documento se destina à equipe de desenvolvimento do sistema envolvida no projeto Zoofruit.

## Escopo

A descrição dos Casos de Uso obedecerão o escopo definido no documento de requisitos em Especificação de Requisitos.

Todas as informações necessárias, para o projeto, implementação e criação dos Casos de Teste da aplicação estarão presentes neste documento.

## Definições, Acrônimos e Abreviações

O conhecimento de algumas definições, acrônimos e abreviações são necessários para o correto entendimento deste documento.

A Tabela 1 apresenta algumas abreviações, definições e acrônimos relevantes ao documento.

Tabela 1. Descrição de acrônimos e abreviações.

|  |  |
| --- | --- |
| GEPROD | Área de Gestão e Produtividade da Rapidão Cometa. |
| UC | *Use Case* (Caso de Uso).  Um Caso de Uso é a especificação de um conjunto de ações executadas por um sistema, as quais produzem um resultado de valor mensurável para um ou mais atores do sistema *[UML]*. |
| UCG | *Use Case Group.* Grupo de Casos de Uso. |
| RF | Requisito Funcional. Todos os requisitos do projeto estão definidos no documento. |

## Prioridades dos Casos de Uso

Cada Caso de Uso descrito neste documento possui uma prioridade de desenvolvimento. Foram definidas as seguintes prioridades:

**Essencial:** caso não seja atendido, impede que a aplicação entre em funcionamento. Casos de Uso essenciais são criados a partir de requisitos essenciais e devem ser desenvolvidos impreterivelmente.

**Importante:** caso não seja atendido, a aplicação poderá entrar em funcionamento, mas de forma não-satisfatória. Casos de Uso categorizados como “Importante” são derivados de requisitos importantes que deveriam ser desenvolvidos, mas, se não forem a aplicação poderá entrar em funcionamento (de forma não satisfatória).

**Desejável:** por fim, é aquele cuja ausência de implementação não compromete a operacionalização da aplicação, isto é, a aplicação pode funcionar de forma satisfatória mesmo sem o desenvolvimento de Casos de Uso deste tipo. Casos de Uso desejáveis podem ser deixados para versões posteriores da solução, caso não haja tempo hábil para implementá-los.

## Identificação dos Casos de Uso

Os casos de uso devem ser identificados com um identificador único. A numeração inicia com o identificador [UC01] e prossegue sendo incrementada à medida que forem surgindo novos Casos de Uso.

## Visão Geral do documento

A seguir faremos uma breve apresentação de como o documento está dividido.

* **Seção 2:** especifica as premissas e restrições para os Casos de Uso;
* **Seção 3:** descrevetodos os Casos de Uso.

# 2 Premissas e Restrições

As premissas e restrições apresentadas nesta seção serão adotadas durante toda a descrição dos requisitos do sistema.

* **Premissa 1:** Campos Obrigatórios

Na apresentação dos campos de uma entidade, os que tiverem o carácter (**\***) devem ser obrigatoriamente preenchidos, ou seja, caso algum campo obrigatório não seja preenchido a aplicação deve solicitar ao usuário o preenchimento do mesmo.

* **Premissa 2:** Alerta de preenchimento

Se algum campo no cadastro de uma entidade for preenchido incorretamente, o sistema deve informar ao usuário a forma correta de preenchimento.

Para campos obrigatórios a mensagem deve seguir o seguinte padrão:

“Você deve preencher o(s) seguinte(s) campo(s) obrigatório(s):

<O Sistema deve listar os atributos obrigatórios que não foram preenchidos>.”

A mensagem para campos únicos deve seguir o padrão abaixo:

“O campo <nome do campo único> deve ser único. Já existe um(a) <nome da entidade> cadastrado(a) com este(a) <nome do campo único>.”

Quando o usuário informar um campo sem respeitar o formato especificado, o sistema deve apresentar o seguinte padrão de mensagem para cada campo inválido:

“O campo <nome do campo> não está com o formato válido. Você deve informar o(a) <nome do campo> respeitando o formato a seguir: <formato do campo>”.

Para erros críticos do sistema, apresentar o padrão de mensagem:

“Ocorreu uma falha no sistema. Favor entrar em contato com o suporte informando o complemento da mensagem abaixo: <erro de sistema>”.

Para as transações: cadastrar, atualizar, remover, desabilitar etc.

A(O) <nome da entidade> foi cadastrada(o) com sucesso.

A(O) <nome da entidade> foi atualizada(o) com sucesso.

A(O) <nome da entidade> foi removida(o) com sucesso.

A(O) < nome da entidade > não pode ser removida(o), pois existem associações com outras entidades. Você deseja desabilitar a(o) <nome da entidade>?

A(O) <nome da entidade> foi desabilitada(o) com sucesso.

A(O) <nome da entidade> foi reabilitada(o) com sucesso.

Quando o usuário acessar a listagem de alguma entidade e ainda não existir nenhum registro na base de dados, o sistema deve apresentar a seguinte mensagem:

“Não existe nenhum (a) <nome da entidade> cadastrado (a) no sistema.”.

Para campos númericos maior que zero, se o usuário não respeitar a restrição, o sistema deve apresentar a seguinte mensagem:

O campo <nome do campo> deve ser um numero maior do que zero.

Quando o usuário informar o valor de um campo sem respeitar o intervalo definido, o sistema deve apresentar a seguinte mensagem:

O campo <nome do campo> deve respeitar o seguinte intervalo: <limite inicial> a <limite final>.

Selecionar a opção para apresentar as entidades desabilitadas sem haver entidades no estado “desabilitada”:

Não existem <nome da entidade>(s) para serem reabilitado(a)s.

Outras mensagens serão apresentadas em cada Caso de Uso.

* **Premissa 3:** Listagem de entidades

Todo Caso de Uso responsável por manter uma entidade deverá ser capaz de listar as entidades envolvidas, a não ser que explicitamente o Caso de Uso defina que não terá esta capacidade. Apenas as entidades ativas devem ser listadas.

Com uma única exceção, quando o usuário selecionar a opção para reabilitar uma entidade o sistema deve apresentar uma listagem apenas com as entidades desabilitadas.

Após qualquer transação realizada com sucesso, o sistema deve retornar para a listagem das entidades envolvidas (onde se aplicar).

Para toda listagem a aplicação deve permitir o usuário selecionar um item da listagem para visualizar os detalhes da entidade.

* **Premissa 4:** Usuário Desabilitado

Nenhuma funcionalidade do sistema poderá ser acessada por usuários desabilitados.

# 3 Especificação dos Casos de Usos

Esta seção descreve os Casos de Uso do projeto. Cada Caso de Uso terá os seguintes campos:

1. Nome: identificador único do *Use Case;*
2. Objetivo: uma descrição do objetivo do Caso de Uso;
3. Ator: ator(es) envolvidos com o Caso de Uso;
4. Casos de Uso Relacionados: representa a matriz de rastreabilidade entre Casos de Uso, responsável por apresentar o relacionamento entre os UC’s;
5. Requisitos Atendidos: os requisitos que estão sendo implementados através do Caso de Uso são mostrados nesta subseção;
6. Pré-Condição: apresenta restrições para que o Caso de Uso inicie;
7. Pós-Condição: define os possíveis estados da aplicação ao final do Caso de Uso, descreve as saídas geradas após a execução do Caso de Uso;
8. Premissa: algum comportamento que poderá acontecer durante a descrição do Caso de Uso.

## UC01 – Manter Alimento

Objetivo

Caso de uso responsável por gerenciar o cadastro de Alimentos.

Ator

Gerente

Casos de Uso Relacionados

Consultar Animal **[UC07]**

Manter Ficha **[UC08]**

Consultar Ficha **[UC09]**

Gerar Ficha de Execução **[UC10]**

Montar Cesta **[UC11]**

Finalizar Ficha de Execução **[UC11]**

Requisitos Atendidos

[RF003-Manter Alimento]

Pré-Condição

* Usuário deve estar autenticado na aplicação.
* Sistema deve apresentar as opções para o usuário manter o cadastro de Alimento.

Pós-Condição

O Caso de Uso pode finalizar em um dos seguintes estados:

1. Alimento cadastrado com sucesso.
2. Alimento alterado com sucesso.
3. Alimento excluído com sucesso.

Premissa (s)

Em qualquer momento o usuário poderá executar o caminho de exceção ***[CE-01.01.01 Cancelar operação]***.

A listagem de alimentos deve ser ordenada alfabeticamente e em forma de árvore pela Quantidade e depois pelo Valor Calórico do Alimento. A listagem do sistema deve apresentar o Código, Nome, Quantidade e Valor Calórico.

**Filtros para pesquisa**

O sistema deve permitir o usuário consultar os alimentos, habilitados, pelos seguintes atributos:

* CÓDIGO
* NOME
* QUANTIDADE
* VALOR CALÓRICO

**Regras de Negócios / Validações para os atributos do alimento**

* CÓDIGO:

Texto numérico. Deve ser único.

* NOME:

Texto alfanumérico de tamanho 20. Deve ser único.

* QUANTIDADE:

Texto numérico.

* VALOR CALÓRICO:

Texto numérico.

Fluxo Básico

|  |  |
| --- | --- |
| **Ação do Ator** | **Resposta do sistema** |
| 1. O usuário seleciona no menu do sistema a opção de Alimentos. |  |
|  | 1. O sistema apresenta uma tela com uma lista com os Alimentos já cadastrados. |
| 3. O usuário seleciona a opção de cadastrar uma novo Alimento.  [*[FA-01.01.01. Atualizar Alimento]*](#Atualizar_Instituicao),[*[FA-01.01.02. Excluir Alimento]*](#Desabilitar_Instituicao),  [*[CE-01.01.01. Cancelar Operação]*](#Cancelar_Operacao_Instituicao) |  |
|  | 4. O sistema apresenta a tela de cadastro de um novo Alimento. |
| 5. O usuário insere as informações do novo Alimento e seleciona salvar.   * NOME * QUANTIDADE * VALOR CALÓRICO |  |
|  | 6. O sistema valida os campos inseridos, informa as inconsistências e se estiverem corretos salva as informações inseridas. Em caso de erro retorna ao passo 4. |
| 7. A tela contendo todos os alimentos é atualizada. |  |
|  | 8. O caso de uso termina. |

Fluxo(s) Alternativo(s)

FA-01.01.01. Atualizar Alimento

|  |  |
| --- | --- |
| **Ação do Ator** | **Resposta do sistema** |
| 1. O usuário seleciona no menu do sistema a opção de Alimentos. |  |
|  | 2. O sistema apresenta uma lista com os Alimentos já cadastrados.  O sistema disponibiliza um filtro com as seguintes opções:   * CÓDIGO * NOME * QUANTIDADE * VALOR CALÓRICO |
| 3. O usuário seleciona na lista apresentada a Instituição que deseja atualizar. |  |
|  | 4. O sistema apresenta os dados do Alimento selecionado no formulário. |
| 5. O Usuário altera os campos que julgar necessário e seleciona salvar.   * NOME * QUANTIDADE * VALOR CALÓRICO |  |
|  | 6. O sistema valida os campos atualizados, informa as inconsistências e se estiverem corretos salva as informações atualizadas.  Em caso de erro retorna ao passo 4. |
| 7. A tela contendo todos os alimentos é atualizada. |  |
|  | 6. O caso de uso termina. |

FA-01.01.02. Excluir Alimento

|  |  |
| --- | --- |
| **Ação do Ator** | **Resposta do sistema** |
| 1. O usuário, a partir da lista, seleciona um Alimento a ser desabilitada e clica no *botão* “Excluir”. |  |
|  | 2. O sistema exibe a seguinte mensagem de confirmação:  “Deseja realmente excluir o Alimento?”  Informações: após desabilitar um Alimento o mesmo não poderá mais ser associada a nenhuma outra entidade do sistema. Apenas as associações passadas continuarão existindo. |
| 3. O usuário confirma a exclusão. |  |
|  | 6. O fluxo alternativo termina. |

Caminho de Exce**ção**

CE-01.01.01. Cancelar Operação

|  |  |
| --- | --- |
| **Ação do Ator** | **Resposta do sistema** |
| 1. Usuário cancela a operação. |  |
|  | 2. O sistema pede uma confirmação do usuário para o cancelamento, informando a seguinte mensagem:  “Todos os dados serão perdidos e não poderão ser recuperados, deseja cancelar a operação?” |
| 3. Usuário confirma o cancelamento. |  |
|  | 4. O sistema informa ao usuário que seu cadastro está cancelado, fecha a aba atual e retorna a aba imediatamente próxima. |

UC02 – Manter Animal

Objetivo

Caso de uso responsável por gerenciar o cadastro de Animais. Cada Animal terá associado a ele informações sobre seu Tipo.

Ator

Gerente

Casos de Uso Relacionados

Consultar Animal **[UC07]**

Manter Ficha **[UC08]**

Consultar Ficha **[UC09]**

Gerar Ficha de Execução **[UC10]**

Montar Cesta **[UC11]**

Finalizar Ficha de Execução **[UC11]**

Requisitos Atendidos

[RF002-Manter Animal]

Pré-Condição

* Usuário deve estar autenticado na aplicação.
* Sistema deve apresentar as opções para o usuário manter o cadastro de Animal.

Pós-Condição

O Caso de Uso pode finalizar em um dos seguintes estados:

1. Animal cadastrado com sucesso.
2. Animal alterado com sucesso.
3. Animal excluído com sucesso.

Premissa (s)

Em qualquer momento o usuário poderá executar o caminho de exceção ***[CE-01.02.01 Cancelar operação]***.

A listagem de Animais deve ser ordenada alfabeticamente e em forma de árvore pelo Tipo de Animal. A listagem do sistema deve apresentar o Código, Nome, Cor, Porte, Peso, Tipo de Animal.

**Filtros para pesquisa**

O sistema deve permitir o usuário consultar os Animais pelos seguintes atributos:

* CÓDIGO
* NOME
* COR
* PORTE
* PESO
* TIPO

**Regras de Negócios / Validações para os atributos do alimento**

* CÓDIGO:

Texto numérico. Deve ser único.

* NOME:

Texto alfanumérico de tamanho 20. Deve ser único.

* COR:

Texto alfanumérico de tamanho 20.

* PORTE:

Texto alfanumérico de tamanho 18.

* PESO:

Texto numérico.

* TIPO DE ANIMAL:

*Combo box* com dados extraídos do cadastro de Tipo de Animal.

Fluxo Básico

|  |  |
| --- | --- |
| **Ação do Ator** | **Resposta do sistema** |
| 1. O usuário seleciona no menu do sistema a opção de Animais. |  |
|  | 2. O sistema apresenta uma tela com uma lista com os Animais já cadastradas.  O sistema disponibiliza um filtro com as seguintes opções:   * CÓDIGO * NOME * COR * PORTE * PESO * TIPO DE ANIMAL |
| 3. O usuário seleciona a opção de cadastrar uma novo Animal.  [*[FA-01.01.01. Atualizar Animal]*](#Atualizar_Instituicao),[*[FA-01.01.02. Excluir Animal]*](#Desabilitar_Instituicao),  [*[CE-01.01.01. Cancelar Operação]*](#Cancelar_Operacao_Instituicao) |  |
|  | 4. O sistema apresenta a tela de cadastro de um novo Animal. |
| 5. O usuário insere as informações de um novo Animal e seleciona salvar.   * NOME * COR * PORTE * PESO * TIPO DE ANIMAL |  |
|  | 6. O sistema valida os campos inseridos, informa as inconsistências e se estiverem corretos salva as informações inseridas. Em caso de erro retorna ao passo 4. |
| 7. A tela contendo todos os Animais é atualizada. |  |
|  | 8. O caso de uso termina. |

Fluxo(s) Alternativo(s)

FA-01.01.01. Atualizar Animal

|  |  |
| --- | --- |
| **Ação do Ator** | **Resposta do sistema** |
| 1. O usuário seleciona no menu do sistema a opção de Animais. |  |
|  | 2. O sistema apresenta uma lista com os Animais já cadastrados.  O sistema disponibiliza um filtro com as seguintes opções:   * CÓDIGO * NOME * COR * PORTE * PESO * TIPO DE ANIMAL |
| 3. O usuário seleciona na lista apresentada o Animal que deseja atualizar. |  |
|  | 4. O sistema apresenta os dados do Animal selecionado no formulário. |
| 5. O Usuário altera os campos que julgar necessário e seleciona salvar.   * NOME * COR * PORTE * PESO * TIPO DE ANIMAL |  |
|  | 6. O sistema valida os campos atualizados, informa as inconsistências e se estiverem corretos salva as informações atualizadas.  Em caso de erro retorna ao passo 4. |
| 7. A tela contendo todos os Animais é atualizada. |  |
|  | 6. O caso de uso termina. |

FA-01.01.02. Excluir Animal

|  |  |
| --- | --- |
| **Ação do Ator** | **Resposta do sistema** |
| 1. O usuário, a partir da lista, seleciona um Animal a ser desabilitada e clica no *botão* “Excluir”. |  |
|  | 2. O sistema exibe a seguinte mensagem de confirmação:  “Deseja realmente excluir o Animal?”  Informações: após desabilitar um Alimento o mesmo não poderá mais ser associada a nenhuma outra entidade do sistema. Apenas as associações passadas continuarão existindo. |
| 3. O usuário confirma a exclusão. |  |
|  | 6. O fluxo alternativo termina. |

Caminho de Exce**ção**

CE-01.01.01. Cancelar Operação

|  |  |
| --- | --- |
| **Ação do Ator** | **Resposta do sistema** |
| 1. Usuário cancela a operação. |  |
|  | 2. O sistema pede uma confirmação do usuário para o cancelamento, informando a seguinte mensagem:  “Todos os dados serão perdidos e não poderão ser recuperados, deseja cancelar a operação?” |
| 3. Usuário confirma o cancelamento. |  |
|  | 4. O sistema informa ao usuário que seu cadastro está cancelado, fecha a aba atual e retorna a aba imediatamente próxima. |

UC03 – Manter Tipo de Animal

Objetivo

Caso de uso responsável por gerenciar o Tipo de Animal

Ator

Gerente

Casos de Uso Relacionados

Consultar Animal **[UC07]**

Manter Ficha **[UC08]**

Consultar Ficha **[UC09]**

Requisitos Atendidos

[RF001-Manter Tipo Animal]

Pré-Condição

* Usuário deve estar autenticado na aplicação.
* Sistema deve apresentar as opções para o usuário manter o cadastro de Tipo de Animal.

Pós-Condição

O Caso de Uso pode finalizar em um dos seguintes estados:

1. Tipo de Animal cadastrado com sucesso.
2. Tipo de Animal Animal alterado com sucesso.
3. Tipo de Animal excluído com sucesso.

Premissa (s)

Em qualquer momento o usuário poderá executar o caminho de exceção ***[CE-01.02.01 Cancelar operação]***.

A listagem de Tipo de Animais deve ser ordenada alfabeticamente. A listagem do sistema deve apresentar o Código, Descrição.

**Filtros para pesquisa**

O sistema deve permitir o usuário consultar os Animais pelos seguintes atributos:

* CÓDIGO
* DESCRIÇÃO

**Regras de Negócios / Validações para os atributos do alimento**

* CÓDIGO:

Texto numérico. Deve ser único.

* DESCRICAO:

Texto alfanumérico de tamanho 20. Deve ser único.

Fluxo Básico

|  |  |
| --- | --- |
| **Ação do Ator** | **Resposta do sistema** |
| 1. O usuário seleciona no menu do sistema a opção de Tipo de Animais. |  |
|  | 2. O sistema apresenta uma tela com uma lista com os Tipos de Animais já cadastradas.  O sistema disponibiliza um filtro com as seguintes opções:   * CÓDIGO * DESCRICAO |
| 3. O usuário seleciona a opção de cadastrar uma novo Tipo de Animal.  [*[FA-01.01.01. Atualizar Animal]*](#Atualizar_Instituicao),[*[FA-01.01.02. Excluir Animal]*](#Desabilitar_Instituicao),  [*[CE-01.01.01. Cancelar Operação]*](#Cancelar_Operacao_Instituicao) |  |
|  | 4. O sistema apresenta a tela de cadastro de um novo Tipo de Animal. |
| 5. O usuário insere as informações de um novo Animal e seleciona salvar.   * DESCRICAO |  |
|  | 6. O sistema valida os campos inseridos, informa as inconsistências e se estiverem corretos salva as informações inseridas. Em caso de erro retorna ao passo 4. |
| 7. A tela contendo todos os Tipos de Animais é atualizada. |  |
|  | 8. O caso de uso termina. |

Fluxo(s) Alternativo(s)

FA-01.01.01. Atualizar Tipo de Animal

|  |  |
| --- | --- |
| **Ação do Ator** | **Resposta do sistema** |
| 1. O usuário seleciona no menu do sistema a opção de Tipo de Animais. |  |
|  | 2. O sistema apresenta uma lista com os Tipos de Animais já cadastrados.  O sistema disponibiliza um filtro com as seguintes opções:   * CÓDIGO * DESCRICAO |
| 3. O usuário seleciona na lista apresentada o Tipo de Animal que deseja atualizar. |  |
|  | 4. O sistema apresenta os dados do Tipo de Animal selecionado no formulário. |
| 5. O Usuário altera os campos que julgar necessário e seleciona salvar.   * DESCRICAO |  |
|  | 6. O sistema valida os campos atualizados, informa as inconsistências e se estiverem corretos salva as informações atualizadas.  Em caso de erro retorna ao passo 4. |
| 7. A tela contendo todos os Tipos de Animais é atualizada. |  |
|  | 6. O caso de uso termina. |

FA-01.01.02. Excluir Animal

|  |  |
| --- | --- |
| **Ação do Ator** | **Resposta do sistema** |
| 1. O usuário, a partir da lista, seleciona um Animal a ser desabilitada e clica no *botão* “Excluir”. |  |
|  | 2. O sistema exibe a seguinte mensagem de confirmação:  “Deseja realmente excluir o Tipo de Animal?”  Informações: após desabilitar um Animal o mesmo não poderá mais ser associada a nenhuma outra entidade do sistema. Apenas as associações passadas continuarão existindo. |
| 3. O usuário confirma a exclusão. |  |
|  | 6. O fluxo alternativo termina. |

Caminho de Exce**ção**

CE-01.01.01. Cancelar Operação

|  |  |
| --- | --- |
| **Ação do Ator** | **Resposta do sistema** |
| 1. Usuário cancela a operação. |  |
|  | 2. O sistema pede uma confirmação do usuário para o cancelamento, informando a seguinte mensagem:  “Todos os dados serão perdidos e não poderão ser recuperados, deseja cancelar a operação?” |
| 3. Usuário confirma o cancelamento. |  |
|  | 4. O sistema informa ao usuário que seu cadastro está cancelado, fecha a aba atual e retorna a aba imediatamente próxima. |

UC04 – Manter Usuário

Objetivo

Caso de uso responsável por gerenciar o cadastro de Usuários. Cada Usuario terá associado a ele informações sobre seu Tipo.

Ator

Gerente

Casos de Uso Relacionados

Consultar Animal **[UC07]**

Manter Ficha **[UC08]**

Consultar Ficha **[UC09]**

Gerar Ficha de Execução **[UC10]**

Montar Cesta **[UC11]**

Finalizar Ficha de Execução **[UC11]**

Requisitos Atendidos

[RF005-Manter Usuário]

Pré-Condição

* Usuário deve estar autenticado na aplicação.
* Sistema deve apresentar as opções para o usuário manter o cadastro de Usuário.

Pós-Condição

O Caso de Uso pode finalizar em um dos seguintes estados:

1. Usuário cadastrado com sucesso.
2. Usuário alterado com sucesso.
3. Usuário excluído com sucesso.

Premissa (s)

Em qualquer momento o usuário poderá executar o caminho de exceção ***[CE-01.02.01 Cancelar operação]***.

A listagem de Animais deve ser ordenada alfabeticamente e em forma de árvore pelo Nome. A listagem do sistema deve apresentar o Código, Nome, CPF, CRMV, Login, Tipo de Usuário.

**Filtros para pesquisa**

O sistema deve permitir o usuário consultar os Animais pelos seguintes atributos:

* CÓDIGO
* NOME
* CPF
* CRMV
* LOGIN
* TIPO DE USUÁRIO

**Regras de Negócios / Validações para os atributos do alimento**

* CÓDIGO:

Texto numérico. Deve ser único.

* NOME:

Texto alfanumérico de tamanho 60.

* CPF:

Texto numérico de tamanho 11. Deve ser único.

* LOGIN:

Texto alfanumérico de tamanho 20. Deve ser único.

* SENHA:

Texto alfanumérico de tamanho 8.

* CRMV:

Texto numérico de tamanho 15, habilitado caso o tipo do usuário seja “Veterinário”. Deve ser único.

* TIPO DE USUÁRIO:

*Combo box* com dados extraídos do cadastro de Tipo de Usuário.

Fluxo Básico

|  |  |
| --- | --- |
| **Ação do Ator** | **Resposta do sistema** |
| 1. O usuário seleciona no menu do sistema a opção de Usuário. |  |
|  | 2. O sistema apresenta uma tela com uma lista com os Usuários já cadastradas.  O sistema disponibiliza um filtro com as seguintes opções:   * CÓDIGO * NOME * CPF * CRMV * LOGIN * TIPO DE USUÁRIO |
| 3. O usuário seleciona a opção de cadastrar uma novo Usuário.  [*[FA-01.01.01. Atualizar Usuário]*](#Atualizar_Instituicao),[*[FA-01.01.02. Excluir Usuário]*](#Desabilitar_Instituicao),  [*[CE-01.01.01. Cancelar Operação]*](#Cancelar_Operacao_Instituicao) |  |
|  | 4. O sistema apresenta a tela de cadastro de um novo Usuário. |
| 5. O usuário insere as informações de um novo Usuário e seleciona salvar.   * NOME * CPF * CRMV * LOGIN * TIPO DE USUÁRIO |  |
|  | 6. O sistema valida os campos inseridos, informa as inconsistências e se estiverem corretos salva as informações inseridas. Em caso de erro retorna ao passo 4. |
| 7. A tela contendo todos os Usuários é atualizada. |  |
|  | 8. O caso de uso termina. |

Fluxo(s) Alternativo(s)

FA-01.01.01. Atualizar Usuário

|  |  |
| --- | --- |
| **Ação do Ator** | **Resposta do sistema** |
| 1. O usuário seleciona no menu do sistema a opção de Usuário. |  |
|  | 2. O sistema apresenta uma lista com os Usuário já cadastrados.  O sistema disponibiliza um filtro com as seguintes opções:   * CÓDIGO * NOME * CPF * CRMV * LOGIN * TIPO DE USUÁRIO |
| 3. O usuário seleciona na lista apresentada o Usuário que deseja atualizar. |  |
|  | 4. O sistema apresenta os dados do Usuário selecionado no formulário. |
| 5. O Usuário altera os campos que julgar necessário e seleciona salvar.   * NOME * CPF * CRMV * LOGIN * TIPO DE USUÁRIO |  |
|  | 6. O sistema valida os campos atualizados, informa as inconsistências e se estiverem corretos salva as informações atualizadas.  Em caso de erro retorna ao passo 4. |
| 7. A tela contendo todos os Usuário é atualizada. |  |
|  | 6. O caso de uso termina. |

FA-01.01.02. Excluir Animal

|  |  |
| --- | --- |
| **Ação do Ator** | **Resposta do sistema** |
| 1. O usuário, a partir da lista, seleciona um Animal a ser desabilitada e clica no *botão* “Excluir”. |  |
|  | 2. O sistema exibe a seguinte mensagem de confirmação:  “Deseja realmente excluir o Usuário?”  Informações: após desabilitar um Usuário o mesmo não poderá mais ser associada a nenhuma outra entidade do sistema. Apenas as associações passadas continuarão existindo. |
| 3. O usuário confirma a exclusão. |  |
|  | 6. O fluxo alternativo termina. |

Caminho de Exce**ção**

CE-01.01.01. Cancelar Operação

|  |  |
| --- | --- |
| **Ação do Ator** | **Resposta do sistema** |
| 1. Usuário cancela a operação. |  |
|  | 2. O sistema pede uma confirmação do usuário para o cancelamento, informando a seguinte mensagem:  “Todos os dados serão perdidos e não poderão ser recuperados, deseja cancelar a operação?” |
| 3. Usuário confirma o cancelamento. |  |
|  | 4. O sistema informa ao usuário que seu cadastro está cancelado, fecha a aba atual e retorna a aba imediatamente próxima. |

UC05 – Manter Tipo de Usuário

Objetivo

Caso de uso responsável por gerenciar o Tipo de Usuário

Ator

Gerente

Casos de Uso Relacionados

Consultar Animal **[UC07]**

Manter Ficha **[UC08]**

Consultar Ficha **[UC09]**

Requisitos Atendidos

[RF006-Manter Tipo Usuário]

Pré-Condição

* Usuário deve estar autenticado na aplicação.
* Sistema deve apresentar as opções para o usuário manter o cadastro de Tipo de Usuário.

Pós-Condição

O Caso de Uso pode finalizar em um dos seguintes estados:

1. Tipo de Usuário cadastrado com sucesso.
2. Tipo de Usuário Animal alterado com sucesso.
3. Tipo de Usuário excluído com sucesso.

Premissa (s)

Em qualquer momento o usuário poderá executar o caminho de exceção ***[CE-01.02.01 Cancelar operação]***.

A listagem de Tipo de Usuário deve ser ordenada alfabeticamente. A listagem do sistema deve apresentar o Código, Descrição.

**Filtros para pesquisa**

O sistema deve permitir o usuário consultar os Usuário pelos seguintes atributos:

* CÓDIGO
* DESCRIÇÃO

**Regras de Negócios / Validações para os atributos do alimento**

* CÓDIGO:

Texto numérico. Deve ser único.

* DESCRICAO:

Texto alfanumérico de tamanho 20. Deve ser único.

Fluxo Básico

|  |  |
| --- | --- |
| **Ação do Ator** | **Resposta do sistema** |
| 1. O usuário seleciona no menu do sistema a opção de Tipo de Usuário. |  |
|  | 2. O sistema apresenta uma tela com uma lista com os Tipos de Usuário já cadastradas.  O sistema disponibiliza um filtro com as seguintes opções:   * CÓDIGO * DESCRICAO |
| 3. O usuário seleciona a opção de cadastrar uma novo Tipo de Usuário.  [*[FA-01.01.01. Atualizar Tipo de Usuário]*](#Atualizar_Instituicao),[*[FA-01.01.02. Excluir Tipo de Usuário]*](#Desabilitar_Instituicao),  [*[CE-01.01.01. Cancelar Operação]*](#Cancelar_Operacao_Instituicao) |  |
|  | 4. O sistema apresenta a tela de cadastro de um novo Tipo de Usuário. |
| 5. O usuário insere as informações de um novo Tipo de Usuário e seleciona salvar.   * DESCRICAO |  |
|  | 6. O sistema valida os campos inseridos, informa as inconsistências e se estiverem corretos salva as informações inseridas. Em caso de erro retorna ao passo 4. |
| 7. A tela contendo todos os Tipos de Usuário é atualizada. |  |
|  | 8. O caso de uso termina. |

Fluxo(s) Alternativo(s)

FA-01.01.01. Atualizar Tipo de Usuário

|  |  |
| --- | --- |
| **Ação do Ator** | **Resposta do sistema** |
| 1. O usuário seleciona no menu do sistema a opção de Tipo de Usuário. |  |
|  | 2. O sistema apresenta uma lista com os Tipos de Usuário já cadastrados.  O sistema disponibiliza um filtro com as seguintes opções:   * CÓDIGO * DESCRICAO |
| 3. O usuário seleciona na lista apresentada o Tipo de Usuário que deseja atualizar. |  |
|  | 4. O sistema apresenta os dados do Tipo de Animal selecionado no formulário. |
| 5. O Usuário altera os campos que julgar necessário e seleciona salvar.   * DESCRICAO |  |
|  | 6. O sistema valida os campos atualizados, informa as inconsistências e se estiverem corretos salva as informações atualizadas.  Em caso de erro retorna ao passo 4. |
| 7. A tela contendo todos os Tipos de Usuário é atualizada. |  |
|  | 6. O caso de uso termina. |

FA-01.01.02. Excluir Tipo de Usuário

|  |  |
| --- | --- |
| **Ação do Ator** | **Resposta do sistema** |
| 1. O usuário, a partir da lista, seleciona um Animal a ser desabilitada e clica no *botão* “Excluir”. |  |
|  | 2. O sistema exibe a seguinte mensagem de confirmação:  “Deseja realmente excluir o Tipo de Usuário?”  Informações: após desabilitar um Tipo de Usuário o mesmo não poderá mais ser associada a nenhuma outra entidade do sistema. Apenas as associações passadas continuarão existindo. |
| 3. O usuário confirma a exclusão. |  |
|  | 6. O fluxo alternativo termina. |

Caminho de Exce**ção**

CE-01.01.01. Cancelar Operação

|  |  |
| --- | --- |
| **Ação do Ator** | **Resposta do sistema** |
| 1. Usuário cancela a operação. |  |
|  | 2. O sistema pede uma confirmação do usuário para o cancelamento, informando a seguinte mensagem:  “Todos os dados serão perdidos e não poderão ser recuperados, deseja cancelar a operação?” |
| 3. Usuário confirma o cancelamento. |  |
|  | 4. O sistema informa ao usuário que seu cadastro está cancelado, fecha a aba atual e retorna a aba imediatamente próxima. |

UC07 – Consultar Animal

Objetivo

Caso de uso responsável exibir todos os animais cadastrados no sistema.

Os Usuário logado no sistema irá visualizar a lista de animais cadastrados no sistema, ao selecionar um animal suas fichas serão carregadas e exibidas

Caso o Usuário descrito acima selecione uma das fichas carregadas acima o sistema irá carregar e exibir todos os alimentos contidos nela.

Ator

Veterinário

Casos de Uso Relacionados

Consultar Animal **[UC07]**

Manter Ficha **[UC08]**

Requisitos Atendidos

[RF007-Consultar Animal]

Pré-Condição

* Usuário deve estar autenticado na aplicação.
* Sistema deve apresentar as opções para o usuário Consultar Animal.

Pós-Condição

O Caso de Uso pode finalizar em um dos seguintes estados:

1. Animal, suas fichas e alimentos de cada ficha listados com sucesso.

Premissa (s)

Em qualquer momento o usuário poderá executar o caminho de exceção ***[CE-01.02.01 Cancelar operação]***.

A listagem de Animais deve ser ordenada alfabeticamente e em forma de árvore pelo Tipo de Animal. A listagem do sistema deve apresentar o Código, Nome, Cor, Porte, Peso, Tipo de Animal.

**Filtros para pesquisa**

O sistema deve permitir o usuário consultar os Animais pelos seguintes atributos:

* CÓDIGO
* NOME
* COR
* PORTE
* PESO
* TIPO

**Regras de Negócios / Validações para os atributos do alimento**

* CÓDIGO:

Texto numérico. Deve ser único.

* NOME:

Texto alfanumérico de tamanho 20. Deve ser único.

* COR:

Texto alfanumérico de tamanho 20.

* PORTE:

Texto alfanumérico de tamanho 18.

* PESO:

Texto numérico.

* TIPO DE ANIMAL:

*Combo box* com dados extraídos do cadastro de Tipo de Animal.

Fluxo Básico

|  |  |
| --- | --- |
| **Ação do Ator** | **Resposta do sistema** |
| 1. O usuário seleciona no menu do sistema a opção de Consultar Animais. |  |
|  | 2. O sistema apresenta uma tela com uma lista com os Animais e suas respectivas fichas, junto com seus alimentos já cadastradas.  O sistema disponibiliza um filtro com as seguintes opções:   * CÓDIGO * NOME * COR * PORTE * PESO * TIPO DE ANIMAL |
| 3. O usuário seleciona o Animal que desejar. |  |
|  | 4. O sistema carrega todas as fichas relacionadas ao Animal. |
| 5. O Usuário seleciona a ficha que desejar |  |
|  | 6. O sistema carrega todos os alimentos relacionados a ficha. |
| 7. O caso de uso termina. |  |

UC08 – Manter Ficha

Objetivo

Caso de uso responsável por gerenciar as fichas que são vinculados aos animais

Ator

Veterinário

Casos de Uso Relacionados

Consultar Animal **[UC07]**

Manter Ficha **[UC08]**

Requisitos Atendidos

[RF007-Consultar Animal], [RF008-Consultar Animal]

Pré-Condição

* Usuário deve estar autenticado na aplicação.
* Sistema deve apresentar as opções para o usuário manter as Fichas .

Pós-Condição

O Caso de Uso pode finalizar em um dos seguintes estados:

1. Animal, suas fichas e alimentos de cada ficha listados com sucesso.

Premissa (s)

Em qualquer momento o usuário poderá executar o caminho de exceção ***[CE-01.02.01 Cancelar operação]***.

A listagem de Animais deve ser ordenada alfabeticamente e em forma de árvore pelo Tipo de Animal. A listagem do sistema deve apresentar o Código, Nome, Cor, Porte, Peso, Tipo de Animal.

**Filtros para pesquisa**

O sistema deve permitir o usuário consultar os Animais pelos seguintes atributos:

* CÓDIGO
* NOME
* COR
* PORTE
* PESO
* TIPO

UC09 – Visualizar Ficha

Objetivo

Caso de uso responsável por visualizar as fichas que são vinculados aos animais

Ator

Tratador

Casos de Uso Relacionados

Consultar Animal **[UC07]**

Manter Ficha **[UC08]**

Requisitos Atendidos

[RF007-Consultar Animal], [RF008-Consultar Animal]

Pré-Condição

* Usuário deve estar autenticado na aplicação.
* Sistema deve apresentar as opções para o usuário manter as Fichas .

Pós-Condição

O Caso de Uso pode finalizar em um dos seguintes estados:

1. Fichas dos animais listados com sucesso.

Premissa (s)

Em qualquer momento o usuário poderá executar o caminho de exceção ***[CE-01.02.01 Cancelar operação]***.

A listagem de das fichas dos animais deve ser ordenada respectivamente por data e hora. Caso alguma ficha esteja com data e hora atrasadas ele irá apareçer primeiro na tela.

Fluxo Básico

|  |  |
| --- | --- |
| **Ação do Ator** | **Resposta do sistema** |
| 1. O usuário seleciona no menu do sistema a opção de Quadro de Tarefas |  |
|  | 2. O sistema apresenta uma tela com uma lista com as Fichas dos Animais. |
| 3. O caso de uso termina. |  |

UC11 – Montar Cesta

Objetivo

Caso de uso responsável por definir quais dos alimentos vinculados a ficha são dados ao animal.

Ator

Tratador

Casos de Uso Relacionados

Consultar Animal **[UC07]**

Manter Ficha **[UC08]**

Requisitos Atendidos

[RF007-Consultar Animal], [RF008-Consultar Animal]

Pré-Condição

* Usuário deve estar autenticado na aplicação.
* Sistema deve apresentar as opções para o usuário montar a cesta.

Pós-Condição

O Caso de Uso pode finalizar em um dos seguintes estados:

1. Cesta da ficha montada com sucesso.

Premissa (s)

Em qualquer momento o usuário poderá executar o caminho de exceção ***[CE-01.02.01 Cancelar operação]***.

A listagem dos alimentos que podem ser inseridos na cesta deve vir dos alimentos inseridos na ficha. A listagem do sistema deve apresentar o Código, Nome, Quantidade, Valor Calórico.

Fluxo Básico

|  |  |
| --- | --- |
| **Ação do Ator** | **Resposta do sistema** |
| 1. O usuário seleciona no menu do sistema a opção de Quadro de Tarefas |  |
|  | 2. O sistema apresenta uma tela com uma lista com as Fichas dos Animais. |
| 3. O caso de uso termina. |  |

UC12 – Finalizar Ficha de Execução

Objetivo

Caso de uso responsável por visualizar as fichas que são vinculados aos animais

Ator

Tratador

Casos de Uso Relacionados

Consultar Animal **[UC07]**

Manter Ficha **[UC08]**

Requisitos Atendidos

[RF007-Consultar Animal], [RF008-Consultar Animal]

Pré-Condição

* Usuário deve estar autenticado na aplicação.
* Sistema deve apresentar as opções para o usuário manter as Fichas .

Pós-Condição

O Caso de Uso pode finalizar em um dos seguintes estados:

1. Animal, suas fichas e alimentos de cada ficha listados com sucesso.

Premissa (s)

Em qualquer momento o usuário poderá executar o caminho de exceção ***[CE-01.02.01 Cancelar operação]***.

A listagem de Animais deve ser ordenada alfabeticamente e em forma de árvore pelo Tipo de Animal. A listagem do sistema deve apresentar o Código, Nome, Cor, Porte, Peso, Tipo de Animal.

**Filtros para pesquisa**

O sistema deve permitir o usuário consultar os Animais pelos seguintes atributos:

* CÓDIGO
* NOME
* COR
* PORTE
* PESO
* TIPO